

Zadania z gimp S. Kaczmariski

Zadania polega na utworzeniu **2 grafik** przy pomocy danych przekazanych przez nauczyciela.

Zadanie 1



Dane to [z1.rar](#)

Zadanie 2



**WIELKIE
SPRZĄTANIE
ŚWIATA**

1.06.2006

×××××××× RAZEM MŁODZI PRZYJACIELE ××××××××

Dane to z2.rar

Grafiki w formacie gimpa prześlij na adres nauczyciela

POWODZENIA